



GOBIERNO DEL ESTADO DE JALISCO
ZAPOPAN

OPD COORDINACIÓN MUNICIPAL DE PROTECCIÓN CIVIL Y BOMBEROS DE ZAPOPAN

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
DEL 01 DE ENERO AL 31 DE JULIO DEL 2026
(Cifras en Pesos)



GOBIERNO DEL ESTADO DE JALISCO
ZAPOPAN

Concepto	Saldo Inicial	Cargos del Periodo	Abonos del Periodo	Saldo Final	Variación del Periodo
ACTIVO	-	723,195,828	512,694,207	210,501,621	210,501,621
Activo Circulante	-	551,111,481	503,585,077	47,526,404	47,526,404
Efectivo y Equivalentes	-	346,062,907	298,818,799	47,244,107	47,244,107
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	-	205,048,574	204,766,277	282,296	282,296
Derechos a Recibir Bienes o Servicios	-	-	-	-	-
Inventarios	-	-	-	-	-
Almacenes	-	-	-	-	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos Circulantes	-	-	-	-	-
Activo No Circulante	-	172,084,347	9,109,130	162,975,217	162,975,217
Inversiones Financieras a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	-	-	-	-	-
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	-	-	-	-	-
Bienes Muebles	-	172,084,347	-	172,084,347	172,084,347
Activos Intangibles	-	-	-	-	-
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-	-	9,109,130	9,109,130	9,109,130
Activos Diferidos	-	-	-	-	-
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes	-	-	-	-	-
Otros Activos no Circulantes	-	-	-	-	-

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor.

Elaboró: Maria Luisa Barreto Robles
Jefa del Departamento de Recursos Financieros del
Organismo Público Descentralizado Coordinación
Municipal de Protección Civil y Bomberos de Zapopan

Revisó: Mario López Santiago
Director de Administración y Finanzas del
Organismo Público Descentralizado
Coordinación Municipal de Protección Civil y
Bomberos de Zapopan

Autorizó: Mario Alberto Espinosa Ceballos
Titular del Organismo Público
Descentralizado Coordinación Municipal de
Protección Civil y Bomberos de Zapopan